

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER – UNIVERSITAS GUNADARMA**

<b>Tanggal Penyusunan</b>	20/09/2022		<b>Tanggal revisi</b>	
<b>Fakultas</b>	Direktorat Magister Teknologi dan Rekayasa			
<b>Program Studi</b>	Magister Manajemen Sistem Informasi		Kode Prodi: 57101	
<b>Jenjang</b>	Magister			
<b>Kode dan Nama MK</b>	MUA25	Internet dan jaringan Komputer		
<b>SKS dan Semester</b>	SKS	2	Semester	2
<b>Prasyarat</b>				
<b>Status Mata Kuliah</b>	[ <input checked="" type="checkbox"/> ] Wajib [ ... ] Pilihan			
<b>Dosen Pengampu</b>	Singgih Jatmiko			
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</b>	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.</li> <li>2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas, berdasarkan agama, moral dan etika</li> <li>3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila</li> <li>4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung -awab terhadap negara dan bangsa</li> <li>5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain</li> <li>6. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.</li> <li>7. Taat Hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara</li> <li>8. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik</li> <li>9. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.</li> <li>10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.</li> </ol>		
	Ketrampilan Umum	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar dan wawasan praktis Jaringan Komputer yang merupakan pengetahuan dasar dalam memahami dinamika perkembangan jaringan computer sekarang dan nanti</li> </ul>		
	Pengetahuan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar layering jaringan computer dan internet khususnya</li> <li>- Mahasiswa mampu menjelaskan protocol jaringan yang mengatur semua aktivitas yang melibatkan komunikasi jarak jauh dua atau lebih entitas</li> </ul>		
	Ketrampilan Khusus	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mahasiswa mampu menjelaskan bagaimana aplikasi berbasis jaringan dapat berkomunikasi dengan aplikasi disisi lain yang menggunakan protokol mulai dari layer atas sampai layer bawah.</li> <li>- Mahasiswa mampu melakukan konfigurasi internet dan jaringan computer sebagai infrastruktur komunikasi computer.</li> <li>- Mahasiswa mampu menjelaskan peran masing masing layer pada jaringan computer termasuk protokol yang digunakan seperti HTTP, TCP, UDP, IP dan LAN.</li> </ul>		

<b>Deskripsi Umum (Silabus)</b>	Mata kuliah ini secara umum berisi materi mengenai: Gambaran umum internet dan jaringan komputer, layer aplikasi, layer transport, layer Network (data dan control), layer link atau LAN, jaringan nirkabel dan mobil, dan Keamanan dalam jaringan komputer			
<b>Metode Pembelajaran</b>	1. Ceramah/Kuliah Pakar	✓	4. Praktik Laboratorium	.....
	2. Problem Based Learning/FGD	✓	5. Self-Learning (V-Class)	✓
	3. Project Based Learning	.....	6. Lainnya: Discovery Learning	✓
<b>Pengalaman Belajar/Tugas</b>	a. Tayangan Presentasi	✓	c. Online exercise/kuiz (V-class)	✓
	b. Review textbook/Jurnal	✓	d. Laporan	✓
	e. Lainnya: .....			
<b>Referensi / Sumber Belajar</b>	(1) James F. Kurose, Keith Ross, Computer Networking: A Top-Down Approach, 8 <sup>th</sup> Edition, Pearson, 2021 (2) Andrews S. Tanenbauw, Computer Networks, Pearson Education, 2021 (3) Gerry Howser, Computer Networks and the Internet: Hands-on Approach, Springer Nature Switzerland AG, 2020 (4) Benjamin Walker, Computer Networking, "The Complete Beginner's Guide to Learning the Basics of Network Security, Computer Architecture, Wireless Technology and Communications Systems (Including Cisco, CCENT, and CCNA)", 2019 (5) Thomas G. Robertazzi, Introduction to Computer Networking, Springer International Publishing AG, 2017			



Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1	Memahami gambaran umum jaringan komputer dan internet	(1) Internet <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Komponen jaringan komputer</li> <li>b. Deskripsi layanan</li> <li>c. Protokol</li> </ul> (2) Tepi dan Inti jaringan <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Tepi jaringan</li> <li>b. Inti Jaringan</li> <li>c. Pengalihan paket</li> <li>d. Pengalihan sirkuit</li> </ul> (3) Lapisan protokol dan model layanan <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Arsitektur lapisan</li> <li>b. Enkapsulasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>- Aktivitas Mandiri (Melakukan pendalaman konsep internet dan jaringan komputer)</li> </ul>	2x170 menit	Kuis Dimensi : Pemahaman  Penilaian kompetensinya : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> </ul> Laporan dan Komunikasi Dimensi : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan laporan</li> <li>2. Kebenaran laporan</li> <li>3. Komunikasi tertulis</li> </ol> 3a. Bahasa paper 3b. Kerapian paper  Penilaian kompetensinya : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> <li>- Di bawah standar</li> </ul>	7%	1, 2, 3

2, 3	- Memahami lapisan aplikasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prinsip aplikasi jaringan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proses komunikasi</li> <li>• Layanan lapisan transport</li> <li>• Protokol lapisan aplikasi</li> <li>• Aplikasi jaringan</li> </ul> </li> <li>2. Web dan HTTP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sekilas HTTP</li> <li>• Koneksi persistent dan non-persistent</li> <li>• Format pesan HTTP</li> <li>• Interaksi user-server: cookies</li> <li>• Web caching</li> <li>• HTTP/2</li> </ul> </li> <li>3. Surat elektronik dalam Internet <ul style="list-style-type: none"> <li>• SMTP</li> <li>• Format pesan surat</li> <li>• Protokol akses surat</li> </ul> </li> <li>4. DNS (Layanan direktori internet) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Layanan yang disediakan DNS</li> <li>• Cara kerja DNS</li> <li>• Record dan pesan DNS</li> </ul> </li> <li>5. Distribusi Peer to peer <ul style="list-style-type: none"> <li>• Distribusi file P2P</li> </ul> </li> <li>6. Video streaming dan jaringan distribusi konten <ul style="list-style-type: none"> <li>• Video internet</li> <li>• Streaming HTTP dan DASH</li> <li>• Content Distribution Network</li> <li>• Kasus: Netflix dan Youtube</li> </ul> </li> <li>7. Pemrograman socket <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemrograman Socket UDP</li> <li>• Pemrograman socket TCP</li> </ul> </li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>- Diskusi kelompok (Kasus pada Desain sistem biometrik)</li> </ul>	2x2x170 menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan laporan</li> <li>2. Kebenaran laporan</li> <li>3. Komunikasi tertulis <ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Bahasa</li> <li>3b. Kerapian paper</li> </ol> </li> <li>4. Komunikasi lisan <ol style="list-style-type: none"> <li>4a. Isi</li> <li>4b. Organisasi</li> <li>4c. Gaya presentasi</li> </ol> </li> </ol> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> <li>- Di bawah standar</li> </ul>	14%	1,2,3,4
------	-----------------------------	--	--	---------------	---	-----	---------

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/ Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
4	Memahami lapisan transport	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Layanan lapisan transport               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Hubungan antara lapisan transport dan network</li> <li>b. Lapisan transport pada Internet</li> </ol> </li> <li>2. Multipleks dan demultipleks</li> <li>3. Transport berorientasi tanpa koneksi: UDP               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Struktur segmen UDP</li> <li>b. Checksum UDP</li> </ol> </li> <li>4. Prinsip transfer data reliable</li> <li>5. Transport berorientasi koneksi: TCP               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Koneksi TCP</li> <li>b. Struktur segmen TCP</li> <li>c. Round Trip Time</li> <li>d. Transfer data reliable</li> <li>e. Kontrol aliran</li> <li>f. Manajemen koneksi</li> </ol> </li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>- Tugas terstruktur (merancang sistem honeypots)</li> </ul>	2,332x170 menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan laporan</li> <li>2. Kebenaran laporan</li> <li>3. Komunikasi tertulis 3a. Bahasa paper 3b. Kerapian paper</li> </ol> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> <li>- Di bawah standar</li> </ul>	8%	1,2,3
5, 6,7	Memahami lapisan Network	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fungsi lapisan network               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Forwarding dan Routing</li> <li>b. Model layanan network</li> </ol> </li> <li>2. Protokol Internet (IP)               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Pengalamatan IPv4</li> <li>b. Network Address Translation (NAT)</li> <li>c. IPv6</li> </ol> </li> <li>3. Algoritma Routing</li> <li>4. Routing Intra-AS: OSPF</li> <li>5. Routing antar ISP: BGP</li> <li>6. Software Defined Network (SDN)</li> <li>7. Internet Control Message Protocol (ICMP)</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>- Aktivitas mandiri (Teknik mengumpulkan barang bukti digital)</li> </ul>	3x2x170 Menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan laporan</li> <li>2. Kebenaran laporan</li> <li>3. Komunikasi tertulis 3a. Bahasa paper 3b. Kerapian paper</li> <li>4. Komuni</li> </ol>	22%	1,2,3,4,

		8. Manajemen jaringan dan SNMP			kasi lisan4a. Isi 4b. Organisasi 4c. Gaya presentasi  Penilaian kompetensinya : - Sangat memuaskan - Memuaskan - Batas - Kurang memuaskan - Di bawah standar		
--	--	--------------------------------	--	--	--	--	--

Minggu	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
8			UTS				
9,10	- Memahami lapisan Link	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fungsi Lapisan Link <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Layanan lapisan Link</li> <li>b. Implementasi lapisan link</li> </ol> </li> <li>2. Deteksi Error dan Teknik Koreksi <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Cek Peritas</li> <li>b. Metoda checksum</li> <li>c. Cyclic Redundancy Check (CRC)</li> </ol> </li> <li>3. Partisi dan Protokol <i>Multiple Access</i> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Protokol Pemartisi Kanal</li> <li>b. Protokol Akses Random</li> <li>c. Protokol <i>Taking-Turn</i></li> </ol> </li> <li>4. Pengalamatan Lapisan Link dan ARP</li> <li>5. Ethernet</li> <li>6. Switch lapisan Link</li> <li>7. Virtual LAN (VLAN)</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>- Tugas terstruktur (melakukan setting keamanan jaringan nirkabel, menggunakan tools)</li> </ul>	2x2x170 Menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan laporan</li> <li>2. Kebenaran laporan</li> <li>3. Komunikasi tertulis <ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Bahasa paper</li> <li>3b. Kerapian paper</li> </ol> </li> </ol> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> <li>- Di bawah standar</li> </ul>	14%	1,2,3
11	Memahami Kolaborasi Protokol Semua Lapisan (Web Page Request)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Koneksi ke LAN (DHCP, UDP, IP dan Ethernet)</li> <li>2. DNS dan ARP</li> <li>3. Routing intra domain ke server DNS</li> <li>4. Interaksi Client-Server Web: TCP dan HTTP</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> <li>Tugas terstruktur (melakukan setting keamanan jaringan nirkabel, menggunakan tools)</li> </ul>	2x170 Menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Kelengkapan laporan</li> <li>5. Kebenaran laporan</li> <li>6. Komunikasi tertulis <ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Bahasa paper</li> <li>3b. Kerapian</li> </ol> </li> </ol>	7%	1,2,3

					<p>paper</p> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> </ul> <p>Di bawah standar</p>		
12, 13	Memahami jaringan Nirkabel dan Mobile	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Karakteristik link dan jaringan nirkabel</li> <li>2. WiFi: 802.11 LAN Nirkabel</li> <li>3. Jaringan Selular: 4G and 5G</li> <li>4. Prinsip Manajemen Mobilitas</li> <li>5. Manajemen Mobilitas: 4G/5G dan IP mobile</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> </ul> <p>Tugas terstruktur (melakukan setting keamanan jaringan nirkabel, menggunakan tools)</p>	2x170 menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Kelengkapan laporan</li> <li>8. Kebenaran laporan</li> <li>9. Komunikasi tertulis               <ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Bahasa paper</li> <li>3b. Kerapian paper</li> </ol> </li> </ol> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> </ul> <p>Di bawah standar</p>	14%	1,2,4



14, 15	Memahami Keamanan Dalam jaringan Komputer	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keamanan Jaringan</li> <li>2. Prinsip Kriptografi</li> <li>3. Integritas Pesan dan Tandatangan Digital</li> <li>4. Otentikasi End-Point</li> <li>5. Mengamankan e-mail</li> <li>6. Mengamankan Koneksi IP</li> <li>7. Kemanan Lapisan Network: IPsec dan VPN</li> <li>8. Mengamankan LAN Nirkabel dan Jaringan Selular 4G/5G</li> <li>9. Firewalls dan Deteksi Intrusi</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Discovery Learning</li> </ul> <p>Tugas terstruktur (melakukan setting keamanan jaringan nirkabel, menggunakan tools)</p>	2x2x170 menit	<p>Laporan dan Komunikasi Dimensi :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10. Kelengkapan laporan</li> <li>11. Kebenaran laporan</li> <li>12. Komunika si tertulis             <ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Bahasa paper</li> <li>3b. Kerapian paper</li> </ol> </li> </ol> <p>Penilaian kompetensinya :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sangat memuaskan</li> <li>- Memuaskan</li> <li>- Batas</li> <li>- Kurang memuaskan</li> </ul> <p>Di bawah standar</p>	14%	1,2,4, 5
16	UAS						

## FORMAT RANCANGAN TUGAS 1

Nama Mata Kuliah : Internet dan Jaringan Komputer SKS : 2  
Program Studi : Magister Manajemen Sistem Informasi Pertemuan ke :  
Fakultas : Direktorat Magister Teknologi dan Rekayasa

### A. TUJUAN TUGAS :

Memahami gambaran umum jaringan komputer dan internet

### B. URAIAN TUGAS :

#### a. Obyek Garapan:

- Komponen pembangun, layanan dan protokol jaringan komputer
- Tepi dan inti jaringan
- Lapisan protokol dan model layanan
- Keamanan jaringan
- Sejarah jaringan komputer dan internet

#### b. Metode atau Cara pengerjaan

- Carilah beberapa referensi berupa jurnal / artikel ilmiah tentang umum jaringan komputer dan internet
- Rangkum dan presentasikan di depan kelas

#### c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 7 halaman, berisi judul, isi dari tugas, dan daftar pustaka, dengan format font Arial ukuran 16-24pt disesuaikan dengan kondisi

### C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

- Kelengkapan isi rangkuman
- Kebenaran isi rangkuman
- Daya tarik komunikasi/presentasi
- Tingkat kreatifitas

## FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah : Internet dan Jaringan Komputer SKS : 2  
Program Studi : Magister Manajemen Sistem Informasi Pertemuan ke :  
Fakultas : Direktorat Magister Teknologi

### A. TUJUAN TUGAS :

Memahami cara kerja protokol email, DNS, streaming video

### B. URAIAN TUGAS :

- a. Obyek Garapan:
  - Protokol email
  - DNS
  - Streaming video
- b. Metode atau Cara pengerjaan
  - Uraikan mekanisme pendistribusian konten
  - Presentasikan hasil di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 5 halaman, berisi judul, isi dari tugas, dan daftar pustaka, dengan format font Arial ukuran 16-24pt disesuaikan dengan kondisi

### C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

- Kelengkapan isi rangkuman
- Kebenaran isi rangkuman
- Daya tarik komunikasi/presentasi
- Tingkat kreatifitas



### FORMAT RANCANGAN TUGAS 3

Nama Mata Kuliah : Internet dan Jaringan Komputer SKS : 2  
Program Studi : Magister Manajemen Sistem Informasi Pertemuan ke :  
Fakultas : Direktorat Magister Teknologi dan Rekayasa

#### A. TUJUAN TUGAS :

Memahami tentang lapisan network

#### B. URAIAN TUGAS :

a. Obyek Garapan:

- Layanan lapisan network
- Pengalamatan IPv4 dan IPv6
- Algoritma routing
- Manajemen jaringan dan SNMP

b. Metode atau Cara pengerjaan

- Buatlah sebuah simulasi sederhana manajemen jaringan menggunakan packet tracer
- Buatlah narasi presentasi yang menjelaskan model simulasi yang telah dibuat
- Jelaskan hasil analisis dengan melakukan presentasi di depan kelas

c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 7 halaman, berisi judul, isi dari tugas, dan daftar pustaka, dengan format font Arial ukuran 16-24pt disesuaikan dengan kondisi

#### C. KRITERIA PENILAIAN (15%)

- Kelengkapan isi rangkuman
- Kebenaran isi rangkuman
- Daya tarik komunikasi/presentasi
- Tingkat kreatifitas
- Tingkat ketepatan penulisan
- Tingkat kesesuaian

## FORMAT RANCANGAN TUGAS 4

Nama Mata Kuliah : Internet dan Jaringan Komputer SKS : 2  
Program Studi : Magister Manajemen Sistem Informasi Pertemuan ke :  
Fakultas : Direktorat Magister Teknologi dan Rekayasa

### A. TUJUAN TUGAS :

Memahami kolaborasi protokol semua lapisan (Web Page Request)

### B. URAIAN TUGAS :

a. Obyek Garapan:

- Koneksi ke LAN (DHCP, UDP, IP dan Ethernet)
- DNS dan ARP
- Routing
- Interaksi Client-Server

b. Metode atau Cara pengerjaan

- Uraikan seluruh protokol yang terlibat ketika menggunakan aplikasi berbasis jaringan (internet): Web page request
- Rangkum dan presentasikan di depan kelas

c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 5 halaman, berisi judul, isi dari tugas, dan daftar pustaka, dengan format font Arial ukuran 16-24pt disesuaikan dengan kondisi

### C. KRITERIA PENILAIAN (15%)

- Kelengkapan isi rangkuman
- Kebenaran isi rangkuman
- Daya tarik komunikasi/presentasi
- Tingkat kreatifitas

## GRADING SCHEME COMPETENCE

### KRITERIA 1 : Kelengkapan isi rangkuman

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Kelengkapan konsep	Lengkap dan terpadu	Lengkap	Masih kurang beberapa aspek yang belum terungkap	Hanya menunjukkan sebagian konsep saja	Tidak ada konsep	2

### KRITERIA 2 : Kebenaran isi rangkuman

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Kebenaran konsep	Diungkapkan dengan tepat, terdapat aspek penting, analisis dan membantu memahami konsep	Diungkap dengan tepat tetapi deskriptif	Sebagian besar konsep sudah terungkap, namun masih ada yang terlewatkan	Kurang dapat mengungkapkan aspek penting, melebihi halaman, tidak ada proses merangkum hanya mencontoh	Tidak ada konsep yang disajikan	2

### KRITERIA 3 : Daya tarik komunikasi/presentasi

#### KRITERIA 3a : Komunikasi tertulis

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Bahasa Paper	Bahasa menggugah pembaca untuk mencari tahu konsep lebih dalam	Bahasa menambah informasi pembaca	Bahasa deskriptif, tidak terlalu menambah pengetahuan	Informasi dan data yang disampaikan tidak menarik dan membingungkan	Tidak ada hasil	1
Kerapian Paper	Paper dibuat dengan sangat menarik dan menggugah semangat membaca	Paper cukup menarik, walau tidak terlalu mengundang	Dijilid biasa	Dijilid namun kurang rapi	Tidak ada hasil	1

#### KRITERIA 3b : Komunikasi lisan

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
---------	------------------	-----------	-------	------------------	-------------------	------

<b>Isi</b>	Memberi inspirasi pendengar untuk mencari lebih dalam	Menambah wawasan	Pembaca masih harus menambah lagi informasi dari beberapa sumber	Informasi yang disampaikan tidak menambah wawasan bagi pendengarnya	Informasi yang disampaikan menyesatkan atau salah	2
<b>Organisasi</b>	Sangat runtut dan integratif sehingga pendengar dapat mengkompilasi isi dengan baik	Cukup runtut dan memberi data pendukung fakta yang disampaikan	Tidak didukung data, namun menyampaikan informasi yang benar	Informasi yang disampaikan tidak ada dasarnya	Tidak mau presentasi	1
<b>Gaya Presentasi</b>	Menggugah semangat pendengar	Membuat pendengar paham, hanya sesekali saja memandang catatan	Lebih banyak membaca catatan	Selalu membaca catatan (tergantung pada catatan)	Tidak berbunyi	1

