

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM MAGISTER TEKNIK INDUSTRI DAN MANAJEMEN UNIVERSITAS GUNADARMA

Tanggal Penyusunan 15 Oktober 2018 Tanggal revisi -

Vode den Neme MI			Metodologi Penelitian							
Kode dan Nama MK SKS dan Semester	SKS	2	Semester 2							
Prasyarat	31/3		Semester 2							
Status Mata Kuliah	[√] Wa	siih Γ'] Pilihan							
		irul Bahar								
Dosen Pengampu	DI. EIII	II ui Dailai								
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap		 Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius; Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika; Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik; Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa; Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain; Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan pancasila; Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan; Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara; Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan; Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri. 							
	Ketran Umum	-	 Mampu mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif melalui penelitian ilmiah, penciptaan desain atau karya seni dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan bidang keahliannya, menyusun konsepsi ilmiah dan hasil kajian berdasarkan kaidah, tata cara, dan etika ilmiah dalam bentuk tesis atau bentuk lain yang setara, dan diunggah dalam laman perguruan tinggi, serta makalah yang telah diterbitkan di jurnal ilmiah terakreditasi atau diterima di jurnal internasional; Mampu melakukan validasi akademik atau kajian sesuai bidang keahliannya dalam menyelesaikan masalah di masyarakat atau industri yang relevan melalui pengembangan pengetahuan dan keahliannya; Mampu menyusun ide, hasil pemikiran, dan argumen saintifik secara bertanggung jawab dan berdasarkan etika akademik, serta mengkomunikasikannya melalui media 							



		kepada masyarakat akademik dan masyarakat luas;
		4) Mampu mengidentifikasi bidang keilmuan yang menjadi
		obyek penelitiannya dan memposisikan ke dalam suatu
		peta penelitian yang dikembangkan melalui pendekatan
		interdisiplin atau multidisiplin;
		5) Mampu mengambil keputusan dalam konteks
		menyelesaikan masalah pengembangan ilmu pengetahuan
		dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai
		humaniora berdasarkan kajian analisis atau eksperimental
		terhadap informasi dan data;
		6) Mampu mengelola, mengembangkan dan memelihara
		jaringan kerja dengan kolega, sejawat di dalam lembaga
		dan komunitas penelitian yang lebih luas;
		7) Mampu meningkatkan kapasitas pembelajaran secara
		mandiri; dan
		8) Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan,
		dan menemukan kembali data hasil penelitian dalam
		rangka menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
		1) Menguasai teori sains rekayasa, rekayasa perancangan,
		metode dan teknik terkini yang diperlukan untuk analisis
	_ ,	dan perancangan sistem terintegrasi;
	Pengetahuan	2) Menguasai teori sistem dan aplikasi optimisasi matematika
		terkini; 3) Menguasai pendekatan interdisipliner yang kontekstual
		dan terkini terkait dengan perancangan sistem terintegrasi.
		1) mampu memecahkan permasalahan rekayasa dan
		teknologi serta merancang sistem terintegrasi dengan
		memanfaatkan bidang ilmu lain (jika diperlukan) dan
		memperhatikan faktor-faktor ekonomi, kesehatan dan
		keselamatan publik, kultural, sosial dan lingkungan;
		2) mampu melakukan pendalaman atau perluasan keilmuan
		di bidang perancangan, pengoperasian, dan perbaikan
	Ketrampilan	sistem terintegrasi untuk memberikan kontribusi original dan
	Khusus	ternicegrasi untuk memberikan kontribusi originar dan teruji melalui riset secara mandiri;
		3) mampu memformulasikan ide-ide baru (new research
		question) dari hasil riset yang dilaksanakan untuk
		pengembangan teknologi perancangan, pengoperasian, dan
		perbaikan sistem terintegrasi;
		4) mampu mengadaptasi perubahan ilmu pengetahuan atau
		teknologi yang terjadi dalam proses pelaksanaan dan
		substansi riset pada bidang perancangan, pengoperasian, dan perbaikan sistem terintegrasi.
Deskripsi Umum	Mata kuliah ini m	nenjelaskan: arti penelitian, arti ilmu pengetahuan, sertea
(Silabus)	keterkaitan antai	ra penelitian dan ilmu pengetahuan
Matada	 Ceramah/Kulia 	ah Pakar 4. Praktik Laboratorium
Metode Pembelajaran	Problem Based	
	3. Project Based I	
	a. Tayangan Pres	
Belajar/Tugas	b. Review textboo	
Referensi	(1) Hotniar Siri	ngoringo. Metodologi Penelitian. 2010. Gunadarma, Jakarta.



- Willie Tan. Research Methods: A practical guide for students and
- researchers. 2017. World Scientific, Singapore.

 (3) Uwe Flick. 2015. Introducing Research Methodology: A Beginner's Guide to Doing a Research Project. Sage.



No.	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Kriteria	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Bobot	Alokasi Waktu (Jam)	Teknik Penilaian	Sumber Belajar
1.	Mahasiswa mampu menjelaskan:	Ketepatan Kejelasan	 Mampu memberikan contoh penelitian dengan tepat Mampu memberikan contoh ilmu pengetahuan dengan tepat. 	Penelitian dan ilmu pengetahuan	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook	5%	2 x 50 menit	Post test dalam bentuk tugas rumah	1, 2, 3
2.	Mahasiswa mampu: • Menjelaskan langkah-langkah pelaksanaan penelitian • Menyebutkan desain penelitian	KetepatanKejelasan	 Mampu menyebutkan langkah-langkah penelitian dengan tepat Mampu menyebutkan desain penelitian dengan tepat 	Proses dan Desain Penelitian	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	Review Textbook	5%	2 x 50 menit	Post test di akhir perkuliahan	1, 2, 3
3.	Mahasiswa mampu menjelaskan etika penelitian	Ketepatan Kejelasan	Mampu menjelaskan etika yang harus diikuti peneliti dengan tepat	Etika dalam Penelitian	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	Review Textbook	5%	2 x 50 menit	Post tes di akhir perkuliahan	3
4.	Mahasiswa mampu memformulasikan permasalahan	Ketepatan Kejelasan	Dapat memformulasikan masalah penelitian dengan tepat	Formulasi Permasalahan	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	Review Textbok dan Jurnal skripsi	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
5.	Mahasiswa mampu memberikan	KetepatanKejelasan	Dapat memformulasikan masalah penelitian	Presentasi mahasiswa formulasi	• Problem Based Learning/	Review Textbook dan Jurnal		2 x 50 menit		



	contoh permasalahan penelitian		dengan tepat	permasalahan	FGD • Project Based Learning	• skripsi				
6.	Mahasiswa mampu melakukan studi literatur	Ketepatan Kejelasan	Dapat melakukan penelusuran literatur dengan tepat	Studi Literatur	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal	5%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	2, 3
7.	Mahasiswa mampu dapat mempresentasikan teori yang mendukung permasalahan di atas	Ketepatan Kejelasan	Dapat mempresentasikan literatur yang digunakan dengan tepat	Presentasi mahasiswa studi literatur	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal • Laporan	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
8.	Mahasiswa mampu menjelaskan teknik-teknik pengumpulan data	Ketepatan Kejelasan	Dapat merancang teknik pengumpulan data dengan tepat	Pengumpulan Data	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	Review Textbook	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
9.	 Mahasiswa mengerti penggunaan percobaan Mahasiswa mampu merancang percobaan 	KetepatanKejelasan	Dapat merancang percobaan dengan tepat	Percobaan	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal • Laporan	5%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	2
10.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan teknik pengumpulan data untuk	Ketepatan Kejelasan	Dapat mempresentasikan teknik pengumpulan data yang digunakan dengan tepat	Presentasi mahasiswa teknik pengumpulan data	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal • Laporan	5%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3



100	O Comma garacter to a c. to									
	permasalahan penelitian di atas									
11.	UTS									
12.	Mahasiswa mampu menjelaskan arti dan bagian-bagian monograf	Ketepatan Kejelasan	Dapat menyebutkan dan menjelaskan setiap bagian monograf dengan tepat	Tata saji ilmiah : monograf	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal • Laporan	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
13.	Mahasiswa mampu menjelaskan arti dan bagian-bagian artikel ilmiah	Ketepatan Kejelasan	Dapat menyebutkan dan menjelaskan setiap bagian artikel ilmiah dengan tepat	Tata saji ilmiah: artikel	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	• Review Textbook/ Jurnal • Laporan	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
14.	Mahasiswa mampu menyusun proposal penelitian	Ketepatan Kejelasan	Keterkaitan antar bagian proposal penelitian dengan tepat dan jelas	Presentasi mahasiswa: proposal penelitian	 Problem Based Learning/ FGD Project Based Learning 	Review Jurnal skripsi	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3
15.	Mahasiswa mampu menyusun proposal penelitian	Ketepatan Kejelasan	Keterkaitan antar bagian proposal penelitian dengan tepat dan jelas	Presentasi mahasiswa: proposal penelitian	Problem Based LearningProject Based Learning	Review JurnalSkripsi	10%	2 x 50 menit	membuat proposal penelitian	1, 2, 3



GRADING SCHEME COMPETENCE

KRITERIA 1 : Kelengkapan Isi Laporan Tugas

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Kelengkapan Isi Laporan	Lengkap dan terpadu	Lengkap	Masih kurang beberapa aspek yang belum terungkap	Hanya menunjukkan sebagian konsep saja	Tidak ada konsep
SKOR	95 - 100	90 - 95	80 - 85	75 - 80	70 - 75

KRITERIA 2 : Kebenaran Isi Laporan Tugas

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Kebenaran Isi Laporan	Diungkapkan dengan tepat, terdapat aspek penting, analisis dan membantu memahami konsep	Diungkap dengan tepat tetapi deskriptif	Sebagian besar konsep sudah terungkap, namun masih ada yang terlewatkan	Kurang dapat mengungkapkan aspek penting, melebihi halaman, tidak ada proses merangkum hanya mencontoh	Tidak ada konsep yang disajikan
Sistematika Bahasa	Ejaan sesuai EYD, sesuai format	Ejaan sesuai EYD dengan sedikit kesalahan, sesuai format	Ejaan cukup sesuai dengan EYD, cukup sesuai format	Ejaan kurang sesuai EYD, kurang sesuai format	Ejaan tidak sesuai EYD, tidak sesuai format
SKOR	95 - 100	90 - 95	80 - 85	75 - 80	70 - 75



KRITERIA 3 : Keterampilan dalam Proses Bisnis

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Penyiapan Alat dan Bahan	Lengkap (100%), sesuai kebutuhan	Lengkap (90%), sesuai kebutuhan	Cukup lengkap (80%), sesuai kebutuhan	Kurang lengkap (70%), belum sesuai kebutuhan	Tidak lengkap (≤50%), tidak sesuai kebutuhan
Keterampila n Kerja	Sangat terampil, cepat dan runtut	Terampil, cukup cepat dan runtut	Cukup terampil, kecepatan sedang dan cukup runtut	Kurang terampil, kecepatan rendah dan kurang runtut	Tidak terampil, lambat dan tidak sesuai prosedur
Inovasi dan Kreativitas	Sangat tinggi	Tinggi	Cukup tinggi	Rendah	Sangat rendah
Communicat ion and Selling Skills	Bahasa persuasif, komunikasi sangat baik, mampu menjelaskan produk dengan gamblang (95-100%), produk	Bahasa persuasif, komunikasi baik, penjelasan produk 90%, produk terjual 90%	Bahasa cukup persuasif, komunikasi cukup baik, penjelasan produk 80%, produk terjual 80%	Bahasa kurang persuasif, komunikasi kurang baik, penjelasan produk 70%, produk terjual 70%	Bahasa tidak persuasif, komunikasi tidak baik, penjelasan produk ≤70%, produk terjual ≤50%
	terjual 100%				
Hasil Akhir Produk	Keberhasilan diatas ≥ 95%, kualitas sangat baik	Keberhasilan 90-95%, kualitas baik	Keberhasilan 85-80%, kualitas standar	Keberhasilan 75-80%, kualitas standar	Keberhasilan ≤ 75%, kualitas dibawah standar
SKOR	95 - 100	90 - 95	80 - 85	75 - 80	70 - 75



KRITERIA 4 : Daya tarik komunikasi/presentasi

Kriteria Komunikasi lisan dan bahasa tertulis

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Bahasa Presentasi	Bahasa sangat lugas, sangat jelas, mengalir, dan santun	Bahasa lugas, jelas, mengalir, dan santun	Bahasa cukup lugas, cukup jelas, mengalir, dan cukup santun	Bahasa kurang lugas, kurang jelas, kurang mengalir, dan kurang santun	Bahasa tidak lugas, terbata- bata, tidak mengikuti sistematika bahasa yang baik, dan kurang santun
Penyampaian Materi Presentasi	Sangat menarik, materi mudah dimengerti, sangat menguasai materi, dan media peraga sangat lengkap	Menarik, materi mudah dimengerti, menguasai materi, dan media peraga lengkap	Cukup menarik, materi cukup dimengerti, menguasai mengerti, dan media peraga cukup lengkap	Kurang menarik, materi kurang dimengerti, cukup menguasai materi, dan media peraga kurang lengkap	Tidak menarik, materi sulit dimengerti, tidak menguasai materi, dan media peraga tidak lengkap



Penampilan	Sangat rapi, kostum sesuai dengan acara, tidak gugup, gesture mendukung penjelasan, menguasai panggung dan audiens	Rapi, kostum sesuai dengan acara, tidak gugup, <i>gesture</i> terbatas, menguasai panggung dan audiens	Cukup rapi, kostum sesuai dengan acara, tidak gugup, <i>gesture</i> terbatas, cukup menguasai panggung dan audiens	Kurang rapi, kostum kurang sesuai dengan acara, gugup, <i>gesture</i> kaku, kurang menguasai panggung dan audiens	Tidak rapi, kostum tidak sesuai dengan acara, sangat gugup, gesture sangat kaku, tidak menguasai panggung dan audiens
SKOR	95 - 100	90 - 95	80 - 85	75 - 80	70 - 75



FORM PENILAIAN LAPORAN

				SKOR DIMENSI				
No	NPM	Nama Mahasiswa	Kelengkapan Isi laporan	Kebenaran Isi Laporan	Sistematika Bahasa	Rata-Rata Skor		



FORM PENILAIAN PRESENTASI

				SKOR DIMENSI				
No	NPM	Nama Mahasiswa	Bahasa Presentasi	Penyampaian Materi Presentasi	Penampilan	Rata-Rata Skor		
			_					
			_					
			_					



FORM PENILAIAN KETERAMPILAN PROSES BISNIS

No	NPM	Nama Mahasiswa	SKOR DIMENSI					
			Penyiapan Alat dan Bahan	Keterampilan Kerja	Inovasi dan Kreativitas	Communication and Selling Skills	Hasil Akhir Produk	Rata-Rata Skor

Komponen penilaian:

- 1. Kehadiran = 10 %
- 2. Tugas = 20 %
- 3. UTS = 30 %
- 4. UAS = 40 %

